



## Bayonne - Escalade



ECTS  
2 crédits



Composante  
Service  
universitaire  
des activités  
physiques  
et sportives  
(SUAPS)



Volume horaire  
24h



Période de  
l'année  
Automne et  
printemps

### En bref

- **Date de début des cours:** 15 janv. 2024
- **Langue(s) d'enseignement:** Français
- **Plage horaire:** Après-midi
- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Forme d'enseignement :** Travaux dirigés
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Non
- **Effectif:** 16

## Présentation

### Description

Séances à thème, techniques gestuelles/lecture, et/ou techniques de sécurités.

Une séance comporte en principe 3 parties :

- \* Échauffement
- \* Situations-exercices systématiques mettant en œuvre le thème de travail
- \* Réinvestissement dans la situation globale d'escalade de voies cotées

### Objectifs



Initiation et perfectionnement à l'escalade en structure artificielle visant l'autonomisation la connaissance et la gestion des facteurs de risques dans l'apprentissage des techniques de sécurité.

---

## Pré-requis obligatoires

Niveau débutant **UNIQUEMENT** accessible au semestre impair, débutant **NON ADMIS** semestre pair.

---

## Contrôle des connaissances

- \* 14 points de note pratique (technique, autonomie, sécurité) dont 6 pts performance et 8 pts maîtrise d'exécution
- \* 6 points de projet (théorie de l'activité, événementiel, préparation physique, aspect technico tactique ou arbitrage, production doc numériques)

---

## Informations complémentaires

- \* UE proposée aux S2, S3, S4 et S5 (S1 et S6 uniquement pour les étudiants du STAPS)
- \* Présence aux cours obligatoire
- \* Cordes, baudrier, matériel d'assurage fournis
- \* Jour et créneau horaire : jeudi 15h00-17h00

---

## Infos pratiques

---

### Contacts

#### Contact administratif

SUAPS-COTE-BASQUE

☎ +33 5 59 57 41 08

✉ geoffrey.mathon@univ-pau.fr

#### Responsable pédagogique

Paul DE LA FUENTE

---

## Lieu(x)

➤ Bayonne (hors campus) Complexe des hauts de Ste Croix Avenue Plantoun



---

## Campus

➤ Bayonne